



Cruz Roja

NORMATIVAS MALARAZARP

- 1.- Es OBLIGATORIO ponerse el uniforme al entrar de servicio.
- 2.- Está estrictamente penado actuar de EMS estando fuera de servicio (vestido de civil). Salvo un jefe médico o superior.
- 3.- Está prohibido tener vendas y medikit fuera de servicio. (Éstas serán depositadas en los vehículos de servicio)
- 4.- Los vehículos de la EMS, nunca serán abandonados ni se podrán utilizar fuera de servicio y siempre serán guardados al finalizar el servicio.
- 5.- Respetar siempre la jerarquía dentro del cuerpo de la EMS.
- 6.-Está Prohibido hacer actos ilícitos estando dentro de servicio. Fuera de servicio será un civil normal, pudiendo realizar actos delictivos siempre y cuando no se entere su superior jerárquico. Esto será motivo de expulsión.
- 7.- Está totalmente prohibido tener armas de fuego estando de servicio. Teniendo o no licencia. Esto será motivo de expulsión.
- 8.- El EMS no apoyará a ningún bando, será neutral en cualquier ocasión.
- 9.- Siempre al estar de servicio un EMS debe tener un comportamiento serio, está prohibido hacer el tonto, pelearse con sus compañeros, faltar el respeto a cualquier ciudadano o compañero y comportarse inadecuadamente.
- 10.- Las llamadas de los agentes de la ley siempre serán prioridad antes que cualquier otro aviso.
- 11.- En caso de que fuese necesario, un EMS debe dar 1 de pan o 1 de agua, para que la persona pueda llegar al negocio más cercano.
- 12.- Valorar siempre tu vida. Ejemplo: Si vamos a una llamada y una persona nos amenaza para que no reanimemos al herido, debemos irnos de inmediato. Si al llegar nos apuntan y nos piden que primero reanimemos a su compañero, lo haremos, a no ser que la policía, en caso de estar en el lugar, nos diga lo contrario.
- 13.- Todo EMS estando de servicio gozará de protección (no se le podrá matar, ni robar, ni secuestrar (a no ser que no valore su vida)).
- 14.- Cuando se llegue a la zona de un herido, al ver al inconsciente, se pondrá el EMS a su lado y pondrá lo siguiente:
 - /me le comprueba el pulso (o similar).

- /do ¿tendría?(dependiendo del pulso) necesitaría hospital / podría ser atendido en el momento / estaría saludable / etc.

15.- Todo EMS en servicio, cuando tenga una llamada de un punto caliente de la policía o una mafia, antes de llegar, deberá pedir permiso para la entrada y esperará la respuesta de la mafia o las autoridades. NUNCA se podrá ir solo a una llamada en un punto caliente, deberemos ir con otro compañero EMS o acompañado de la policía.

16.- Al entrar de servicio el EMS siempre tiene que estar en los canales de radio, para una mayor coordinación

17.- Si llega el caso de tener llamadas por una simple curación, se le pedirá amablemente a la persona que acuda al hospital, para tratarlo allí.

18.- El menú de trabajo es F6. Ahí, tendrás el menú de ayuda ciudadana, dentro tendrás 4 opciones:

- Reanimar: cuando haya un herido inconsciente en el suelo, se usará esta opción para reanimar al herido SIEMPRE Y CUANDO haya roleado que tiene pulso de manera adecuada. Esta acción gasta 1 medikit.

- Curar heridas pequeñas: en algún momento, mucha gente te pedirá que les cures porque se han hecho daño. Puedes utilizar esta acción para tratarle la herida, pero no le curará del todo en caso de que le quede poca vida. Gasta 1 venda.

- Tratar heridas graves: en otras ocasiones, otros ciudadanos te pedirán que les cures porque han tenido un accidente bastante grave. Esta opción cura toda la vida. Gasta 1 medikit.

- Subir al vehículo: para rolear más la herida, puedes llevarte al herido, esté inconsciente o consciente, en la ambulancia. Puedes usar el comando /cargar una vez estés al lado del sujeto, y al lado de la puerta del coche pulsar esta acción, o cuando ésta persona esté al lado del coche, puedes meterlo también directamente. No gasta ninguna venda o medikit.

- Sacar del vehículo: esta acción saca a una persona del vehículo.

19.- Los EMS en radio TAMBIÉN usan códigos policiales de radio. Estos son los más básicos:

- 10-4: Afirmativo.

- 10-5: Negativo.

- 10-20: Ubicación.

- 10-9: Repetir información.

- 10-6: Ocupado.

- 10-38: Se necesita otro EMS